

3. Las Interacciones Fundamentales

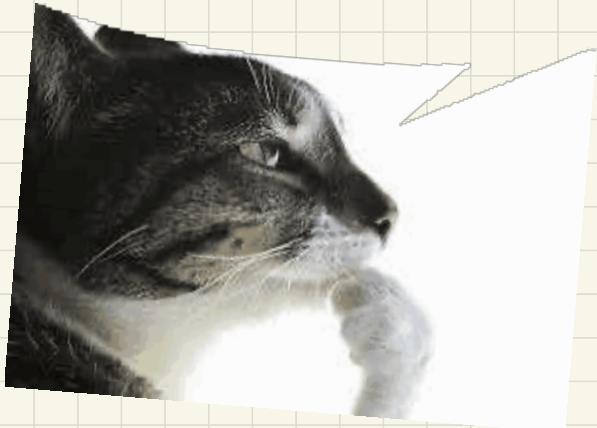
3.1. Gravitación

Newton:

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2} \quad (3.1)$$

Einstein:

$$R_{\mu\nu} - \frac{1}{2} g_{\mu\nu} R = 8\pi G T_{\mu\nu} \quad (3.2)$$



3.2. Electromagnetismo

Sabemos que las ecuaciones de Maxwell:

$$\nabla \cdot \vec{E} = S/\epsilon_0, \quad \nabla \times \vec{B} = \mu_0 \vec{J} + \frac{1}{c^2} \frac{\partial \vec{E}}{\partial t},$$

$$\nabla \cdot \vec{B} = 0, \quad \nabla \times \vec{E} = - \frac{\partial \vec{B}}{\partial t}. \quad (3.3)$$

- Describen a la luz por medio del campo eléctrico y magnético. Estos pueden escribirse por medio de ϕ y \vec{A} :

$$\vec{E} = -\nabla \phi - \frac{\partial \vec{A}}{\partial t},$$

$$\vec{B} = \nabla \times \vec{A}. \quad (3.4)$$

Nota que estas definiciones nos ofrece la libertad de redefinir los campos sin cambiar E o B :

$$\phi \rightarrow \phi - \frac{\partial \chi}{\partial t}$$

$$\vec{A} \rightarrow \vec{A} + \nabla \chi \quad (3.5)$$

Una característica importante es que tanto \vec{E} como \vec{B} no son invariantes de Lorentz.
 Lo que sí es un invariante es:

$$A^\mu = (\gamma_c \phi, \vec{A}) \quad (3.6)$$

Esto es, el cuadripotencial transforma como cuadrivector bajo Lorentz.

De igual forma, tenemos la siguiente libertad para redefinir A^μ :

$$A_\mu \rightarrow A'_\mu = A_\mu + \partial_\mu \chi \quad (3.7)$$

Ahora, podemos construir una cantidad que es gauge-invariante y también inv. de Lorentz:

$$F_{\mu\nu} = \partial_\mu A_\nu - \partial_\nu A_\mu. \quad (3.8)$$

Este es el tensor de Faraday. Es gauge invariant porque:

$$\begin{aligned} F'_{\mu\nu} &= \partial_\mu A'_\nu - \partial_\nu A'_\mu \\ &= \partial_\mu (A_\nu + \partial_\nu \chi) - \partial_\nu (A_\mu + \partial_\mu \chi) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= \partial_\mu A_\nu + \partial_\mu \partial_\nu X \\
 &- \partial_\nu A_\mu - \partial_\nu \partial_\mu X \\
 &= \partial_\mu A_\nu - \partial_\nu A_\mu \\
 &= F_{\mu\nu} \quad \checkmark
 \end{aligned}$$

Otras cantidades interesantes que son escalares de Lorentz son:

$$\frac{1}{2} F_{\mu\nu} F^{\mu\nu} = \vec{B}^2 - \frac{\vec{E}^2}{c^2} \quad (3.9)$$

y

$$\frac{1}{4} \epsilon_{\mu\nu\rho\sigma} F^{\mu\nu} F^{\rho\sigma} = - \frac{\vec{E} \cdot \vec{B}}{c}. \quad (3.10)$$

TAREA

Con todo esto podemos describir la dinámica del foton.

- Recordemos que esto no incluye la interacción con los fermiones. Para esto, es necesario hablar de Dirac.
- Antes de esto, la ecuación de Schrödinger describe al electrón "lento", pero tiene problemas:
 - No invariante de Lorentz

- Causalidad

- Spin

- No es lineal

$$i\hbar \frac{\partial}{\partial t} \psi = \left[-\frac{\hbar^2}{2m} \frac{\partial^2}{\partial x^2} + V(x,t) \right] \psi$$

• La idea de Dirac fue encontrar una ecuación que sea lineal en las deriv. partiendo de

$$E^2 = p^2 c^2 + m^2 c^4 \quad (3.11)$$

Esto no es un ejercicio trivial ya que se requiere de cantidades como espinores y matrices gamma. El resultado es:

$$(i\gamma^\mu \partial_\mu - m) \psi(x) = 0 \quad (3.12)$$

con γ^μ matrices gamma y ψ un espínor.

Más de esto
en QFT
cuántica 2.

Esta ecuación describe al electrón (o fermión) libre.

¿Cómo interactúa con el fotón?

→ Acoplamiento mínimo.

Tomamos la derivada parcial y hacemos

$$\partial_\mu \rightarrow D_\mu = \partial_\mu + iqA_\mu \quad (3.13)$$

↑ usualmente e

El Lagrangiano de interacción es entonces

$$\mathcal{L} = \bar{\psi}(i\cancel{D} - m)\psi - \frac{1}{4}F_{\mu\nu}F^{\mu\nu}. \quad (3.14)$$

$$\bar{\psi} = \psi^\dagger \gamma^0$$

Ahora, ¿de dónde salen las partículas?

→ Hay que cuantizar $\psi(x)$ y $A_\mu(x)$.

El espectro de la teoría serán partículas, antipartículas fermiónicas y fotones.

• Esto es la electrodinámica cuántica (QED).

Finalmente, es posible obtener las e.o.m de este Lagrangiano utilizando $\delta \mathcal{L}/\delta A_\mu$.

$$\partial_\mu F^{\mu\nu} = 0, \quad \partial_\mu \tilde{F}^{\mu\nu}, \quad (i\cancel{D} - m)\psi = 0$$

con $\tilde{F}^{\mu\nu} = \frac{1}{2}\epsilon^{\mu\nu\rho\sigma}F_{\rho\sigma}$. Las primeras dos variando A_μ y la tercera $\bar{\psi}$.

