

§2.4. Partículas

Al igual que en el caso de el oscilador armónico, escribimos:

$$[H, a_{\vec{p}}^{\dagger}] = \omega_{\vec{p}} a_{\vec{p}}^{\dagger}$$

$$[H, a_{\vec{p}}] = -\omega_{\vec{p}} a_{\vec{p}}$$

El estado vacío está definido:

$$a_{\vec{p}} |0\rangle = 0 \quad \forall \vec{p}$$

y tiene $E=0$.

El resto de los estados de energía:

$$a_{\vec{p}}^{\dagger} a_{\vec{q}}^{\dagger} \dots |0\rangle$$

es eigenestado de H con energía

$$\omega_{\vec{p}} + \omega_{\vec{q}} + \dots$$

Esto describe por completo el espectro

¿Qué significa todo esto?

Recordemos (de su examen) que:

$$\vec{P} = \int \frac{d^3p}{(2\pi)^3} \vec{p} a_{\vec{p}}^{\dagger} a_{\vec{p}}$$

es el operador total de momento.

Esto es,

$$a_p^{\dagger} a_q^{\dagger} \dots |0\rangle$$

tiene momento $\vec{p} + \vec{q} + \dots$.

Estas excitaciones del campo son llamadas **partículas**.

Nota: no localizado en espacio.

a^{\dagger} crea partículas en estados de momento.

Considera un estado de dos partículas

$$a_{\vec{p}}^{\dagger} a_{\vec{q}}^{\dagger} |0\rangle$$

Dado que $a_{\vec{p}}^+$ y $a_{\vec{q}}^+$ conmutan:

$$a_{\vec{p}}^+ a_{\vec{q}}^+ |0\rangle = a_{\vec{q}}^+ a_{\vec{p}}^+ |0\rangle$$

Conclusión: Partículas en la teoría KG obedecen **Bose-Einstein**.

Definamos algunas conversiones:

- Estado vacío $\langle 0|0\rangle = 1$

- Estado de una partícula $|\vec{p}\rangle = \sqrt{2E_p} a_{\vec{p}}^+ |0\rangle$

$$\langle \vec{p} | \vec{q} \rangle = 2E_p (2\pi)^3 \delta^3(\vec{p} - \vec{q})$$

con $E_p = \sqrt{|\vec{p}|^2 + m^2}$.

Ahora, ¿Qué significa $\phi(\vec{x})|0\rangle$?

Recordando que

$$\phi(\vec{x}) = \int \frac{d^3p}{(2\pi)^3} \frac{1}{\sqrt{2E_p}} \left(a_{\vec{p}} e^{i\vec{p}\cdot\vec{x}} + a_{\vec{p}}^+ e^{-i\vec{p}\cdot\vec{x}} \right)$$

tenemos que:

$$\phi(\vec{x})|0\rangle = \int \frac{d^3p}{(2\pi)^3} \frac{1}{2E_{\vec{p}}} e^{-i\vec{p}\cdot\vec{x}} |\vec{p}\rangle$$

es una superposición lineal de estados de una partícula con momento definido.

\Rightarrow $\phi(\vec{x})$ actuando en el vacío crea una partícula en \vec{x} .

Si calculamos

$$\begin{aligned} \langle 0 | \phi(\vec{x}) | \vec{p} \rangle &= \langle 0 | \int \frac{d^3p'}{(2\pi)^3} \frac{1}{\sqrt{2E_{\vec{p}}}} (a_{\vec{p}'} e^{i\vec{p}'\cdot\vec{x}} \\ &\quad + a_{\vec{p}'}^\dagger e^{-i\vec{p}'\cdot\vec{x}}) \sqrt{2E_{\vec{p}}} a_{\vec{p}}^\dagger | 0 \rangle \\ &= e^{i\vec{p}\cdot\vec{x}} \end{aligned}$$

\Rightarrow Representación en espacio de la fn. de onda de una partícula del estado $|\vec{p}\rangle$.

· Hasta ahora hemos trabajado en la Schrödinger Picture.
Pasemos a la de Heisenberg.

· Hacemos nuestros operadores ϕ y π dep. del tiempo:

$$\phi(x) = \phi(\vec{x}, t) = e^{iHt} \phi(\vec{x}) e^{-iHt},$$

igual para $\pi(x)$.

· La ec. de movimiento de Heisenberg es:

$$i \frac{\partial}{\partial t} \phi = [\phi, H].$$

Con esto:

$$i \frac{\partial}{\partial t} \phi(x) = i \pi(x)$$

$$i \frac{\partial}{\partial t} \pi(x) = -i(-\nabla^2 + m^2)\phi(x)$$

Combinando:

$$\boxed{\frac{\partial^2}{\partial t^2} \phi = (\nabla^2 + m^2)\phi} \quad \text{¡K G!}$$

De nuevo, escribamos ϕ y π en términos de a y a^\dagger .

Notemos que:

$$H a_{\vec{p}} = a_{\vec{p}} (H - E_{\vec{p}}),$$

$$H a_{\vec{p}}^\dagger = a_{\vec{p}}^\dagger (H + E_{\vec{p}}),$$

con esto, podemos escribir:

$$e^{iHt} a_{\vec{p}} e^{-iHt} = a_{\vec{p}} e^{-iE_{\vec{p}}t}$$

$$e^{iHt} a_{\vec{p}}^\dagger e^{-iHt} = a_{\vec{p}}^\dagger e^{iE_{\vec{p}}t}$$

(Recordemos que estamos calculando $e^{iHt} \phi(\vec{x}) e^{-iHt}$).

Finalmente, tenemos:

$$\phi(\vec{x}, t) = \int \frac{d^3 \vec{p}}{(2\pi)^3} \frac{1}{\sqrt{2E_{\vec{p}}}} \left(a_{\vec{p}} e^{-i\vec{p} \cdot \vec{x}} + a_{\vec{p}}^\dagger e^{i\vec{p} \cdot \vec{x}} \right) \Big|_{p^0 = E_{\vec{p}}}$$

cuadrivectores
↙ ↘

$$\pi(\vec{x}, t) = \dot{\phi}(\vec{x}, t)$$

• De estas ecuaciones vemos explícitamente la dualidad onda-partícula.

• $\phi(x)$ representa:

→ Crea y destruye partículas (a^\dagger, a)

→ Comb. lineal de $e^{ip \cdot x}$ y $e^{-ip \cdot x}$.

¡Ambos están conectados!

• Para campos libres tenemos:

→ Coeficiente de la solución con frecuencia positiva
= operador destruyendo la partícula

i.e. $a_{\vec{p}} e^{-ip \cdot x}$.

→ Coeficiente de la solución con frecuencia negativa
= operador creando la partícula

i.e. $a_{\vec{p}}^\dagger e^{ip \cdot x}$.

Conclusión: La cuantización del campo de KG nos lleva a un campo que tiene características de onda y partícula.

- Ahora hablemos un poco sobre causalidad.
- Consideremos una partícula libre propagándose entre \vec{x}_0 y \vec{x} :

$$U(t) = \langle \vec{x} | e^{-iHt} | \vec{x}_0 \rangle$$

En Mec. Cuántica no relativista $E = \vec{p}^2/2m$:

$$\begin{aligned} U(t) &= \langle \vec{x} | e^{-i(\vec{p}^2/2m)t} | \vec{x}_0 \rangle \\ &= \int \frac{d^3p}{(2\pi)^3} \langle \vec{x} | e^{-i(\vec{p}^2/2m)t} | \vec{p} \rangle \langle \vec{p} | \vec{x}_0 \rangle \\ &= \frac{1}{(2\pi)^3} \int d^3p e^{-i(\vec{p}^2/2m)t} e^{i\vec{p} \cdot (\vec{x} - \vec{x}_0)} \\ &= \left(\frac{m}{2\pi i t} \right)^{3/2} e^{im(\vec{x} - \vec{x}_0)^2/2t} \end{aligned}$$

• Esto nunca es cero para todo t y x

\Rightarrow La partícula puede propagarse entre dos puntos en un tiempo arbitrario.

\Rightarrow No respeta causalidad.

Lo mismo sucede incluso si usamos

$$E = \sqrt{p^2 + m^2}$$

$$\leadsto U(t) \sim e^{-m\sqrt{x^2 - t^2}}$$

• Es pequeño, pero no cero. (Hay prob. de propagación fuera del cono de luz).

\leadsto La Teoría Cuántica de Campos resuelve estos problemas.